

Projektovanje IS

Predlog resenja za projekat Moja online korpa verzija 1.0

Profesor :

Saša Stamenović

Grupa:

Lazar Savić 044/2020

Vukašin Maletković 051/2020

Sadržaj

[Istorija promena 3](#_Toc115292857)

[1. Logovanje na nalog 4](#_Toc115292858)

[2. Azuriranje 5](#_Toc115292859)

[3. Evidencije 6](#_Toc115292860)

[4. Pracenje porudzbine 7](#_Toc115292861)

[5. Unosenje podataka o lokaciji porudzbine 8](#_Toc115292862)

[6. Određivanje najblizih ranji pomoću lokacije i mapa 9](#_Toc115292863)

[7. Ponude o potencijalnim popustima 10](#_Toc115292864)

## Istorija promena

1. Moja online korpa verzija 1.0

# 1. Logovanje na nalog

1. korak

Nakon pristupa internet adresi iz naslova otvoriće se početna strana Online korpe aplikacije gde je potrebno da odaberete dugme „Uloguj se“.

2. korak

Nakon toga će se otvoriti forma za logovanje ili kreiranje naloga.

3. Korak

Ukoliko nemate kreiran nalog – biće potrebno da to uradite upisivanjem svoje imejl adrese, broja telefona, kao i definisanjem lozinke za pristup. Registraciju novog naloga potvrdite kroz mejl koji će vam stići na unetu imejl adresu ili kodom koji Vam je stigao na broj telefona.

4. korak

Ukoliko imate kreiran nalog – biće dovoljno da se ulogujete email-om ili brojem telefona i lozinkom koju ste definisali prilikom prethodnog kreiranja naloga.

# 2. Azuriranje

1.Azuriranje statusa radnje

Azuriranje statusa radnje se vrsi automatski prilkom svakog logovanja na profil, kada udjemo na aplikaciju, imamo pristup trenutnom statusu svih radnji, koji se konstantno azurira, takodje imamo manuelni taster Azuriraj koji omogucava da to odradimo manuelno.

2. Azuriranje Cenovnika

Azuriranje cenovnika se vrsi automatski prilikom svake promene cene, cena moze biti promenjena za stalno ili moze biti na trenutnom popustu, cenu takodje mozemo manuelno azurirati pritiskom na taster Azuriraj.

## 3. Evidencije

1. Evidenica o porudzbini

Aplikacija je tako napravljena da vodi evidenciju o porudzbinama, istoriji porudzbina i samim tim daje preporuke za buduce porudzbine.

Aplikacija sadrzi odeljak kojim se moze upravljati (brisati istorija porudzbina i pretraga). Takodje moze se upravljati ocenama o samoj porudzbini i dostavi, dodati komentar za dalji napredak aplikacije.

2. Evidencija o uplati

Aplikacija takodje ima evidenciju o uplati, koja moze biti online ili u kesu kada kurir donese porudzbinu.

Ukoliko izaberete placanje kesom aplikacija ce vam napisati potreban iznos za uplatu a vi ste duzni da uneste iznos kojim cete platiti. Nakon toga aplikacija vraca povratnu informaciju kusura koji vam sledi ukoliko ga ima.

Ako ste izabrali placanje karticom, morate uneti broj kartice, jednistveni kod, datum isteka kartice ukoliko to niste ranije ucinili u podesavanjima licnih podataka.

## 4. Pracenje porudzbine

Svaka porudzbina moze da se prati mocu gprs-a pritiskom na taster Prati porudzbinu.

Kada pritsnemo taster Prati porudzbinu aplikacija nas povezuje sa uredjajem kod dostavljaca koji je skenirao porudzbinu i koji azurira stanje porudzbine.

Aplikacija nas izvestava gde se u tom momentu nalazi porudzbina i za koji vremenski period bi trebala da stigne.

Ukoliko ima nekih neocekivanih promena ili smetnji aplikacija takodje salje obavestenje da ce vas obavestiti u najkracem mogucem roku o cemu je rec i u zavisnosti od problema kako ce biti resen.

Takodje i tu postoji odeljak u kome mozete ostaviti komentar kako bi unapredili aplikaciju.

## 5. Unosenje podataka o lokaciji porudzbine

Mozemo koristiti automatski generisanu adresu koju smo uneli prilikom logovanja ili uneti novu u zavisnosti gde se nalazimo.

Takodje aplikacija nudi opciju kada odcekiramo taster KORISTI ISTU ADRESU, da unesemo dodatnu adresu za placanje.

To znaci da ce prva uneta adresa sluziti za preuzimanje posiljke a druga za placanje. Ovo je takodje moguce podesiti u podesavanjima u licnim podacima.

Nakon sto smo uneli sve podatke ti podaci se beleze na samo posiljci i proizvod je spreman za slanje.

# 6. Određivanje najblizih ranji pomoću lokacije i mapa

Aplikacija koristi google maps za navigaciju I odredjivanje najpogodnijih lokacija za kupovinu proizvoda.

Pomocu X I Y metode aplikacija uporedjuje lokacije I pronalazi najblize radnje unete lokacije.

Nakon sto se odredi udaljenost uporedjuje se cena I bira se najoptimalnije resenje po kupca.

Nakon sto je aplikacija pronasla najoptimalnije resenje, to se pokazuje na displeju I kupac moze naruciti proizvod ukoliko je zainteresovan pritiskom na taster kupi.

# 7. Ponude o potencijalnim popustima

Svaka prodavnica ima odeljak za promovisanje pomocu popusta koje daju prilikom prve narudzbine ili prilikom visestrukih narudzbina.

Prednost imaju prodavnice koje imaju najvece popuste I prodavnice kod kojih je korisnih vec kupovao.

Takodje aplikacija obavestava korisnike ukoliko postoje neki popusti pred neki praznik ili neki slican dogadjaj koji ce uticati na cenu proizvoda.

Aplikacija nudi opciju korisniku da dobija pojene prilikom kupovine na sajtu I moze ih kasnije upotrebiti kako bi dobio dodatan popust.

Aplikacija jednom u mesec dana svim clanovima koji koriste aplikaciju preko 3 meseca dodeljuje kodove sa kojima se ostvaruje -15% na cenu.